



Conexión a la plataforma PUSH PRO para el envío de MMS (http/s)

Versión: 1.1

Fecha: 18/2/2007

Uso Confidencial

Descripción:

**Funcionamiento del envío de MMS a través de la
plataforma de MENSATEK utilizando el protocolo
http**

1. INTRODUCCIÓN

En el presente documento se describe la implementación de la conexión a la plataforma de PUSH PRO de MENSATEK para el envío de MMS-push a través del protocolo http/https.

2. IMPLEMENTACIÓN

Las peticiones de envío se deben realizar a la url:

<http://api.mensatek.com/v4/mmshttp.php>

o

<http://api.mensatek.com:3377/v4/mmshttp.php>

En caso de querer realizar envíos mediante protocolo SSL se podrá utilizar la siguiente url:

<https://api.mensatek.com/v4/mmshttp.php>

o

<https://api.mensatek.com:3378/v4/mmshttp.php>

A este script deben realizarse las llamadas pasando las siguientes variables:

Correo: usuario del cliente (valor registrado en MENSATEK)

Passwd: password del cliente (valor registrado MENSATEK)

Destinatarios: en esta variable se indican los destinatarios que recibirán los MMS, separándolos por el símbolo guión (-). El límite máximo de destinatarios es de 1000.

Asunto: asunto del MMS

Remitente: Remitente del MMS (aparecerá en el mensaje como 'Mensaje de: <Remitente>' pero el remitente también incluirá un número adicional de la operadora implicada, por ahora no es posible personalizar completamente el remitente)

adjN, iniN, durN: donde N representa un número que identifica a cada una de las diapositivas secuenciales de una presentación MMS (smil). La variable **adjN** indica una ruta url al archivo multimedia para la diapositiva N (archivos de imágenes GIF, JPG, archivo de audio .MID...). Cada variable **adj** especificada, debe ir unida obligatoriamente a su variable **iniN** que indicará el segundo de inicio para la diapositiva N, y a la variable **durN** que indicará los segundos de duración de la diapositiva N. Una variable **adj** puede especificar un texto de presentación, en cuyo caso el valor de ésta variable no será una dirección URL, sino el valor del texto a mostrar de la siguiente manera: **adjN=texto:Esto es un texto**. Un ejemplo del uso de estas variables sería:

adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5

, que describiría que la diapositiva número uno que consta de una imagen (dibujo.jpg) alojada en la url especificada en **adj1**, tiene una duracion de **5 segundos** comenzando en el **segundo 1** de la presentación MMS.

Un ejemplo de petición utilizando esta modalidad de envío sería el siguiente:

```
http://api.mensatek.com/v4/mmshttp.php?Correo=usuario&Passwd=clave&Destinatarios=600000000-600000001&adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5&adj2=http://miservidor/carpeta/sonido.mid&ini2=1&dur2=5&asunto=ASUNTO
```

Alternativamente al uso de estas variables de presentación, podemos optar por enviar todos los archivos (imágenes, audio y texto) como adjuntos al igual que se hace en un correo electrónico. Para ello obviaremos el uso de las variables **adj**, **ini** y **dur**, y tan solo utilizaremos la variable **archivos** que describe todos los ficheros a adjuntar tal y como describiremos a continuación:

archivos: en esta variable se indican el texto o los textos que forman parte del MMS y también la ruta del archivo o archivos multimedia que se enviarán como ficheros adjuntos al texto o textos indicado. Para separar los distintos componentes de esta variable se utilizará el símbolo |. Finalmente, para indicar un texto se utilizará la etiqueta **texto:** antes del texto que formará parte del mensaje. Por lo tanto, el formato de esta variable es la siguiente:

archivos=texto:texto1_del_mms|url1|url2|**texto:**texto2_del_mms

Es importante el orden en el que se indican los textos y las distintas URL que forman esta variable, ya que el MMS se compondrá siguiendo el orden indicado en la petición.

Los archivos indicados en la variable **archivos** se enviarán como ficheros adjuntos al MMS, y en función de las capacidades del terminal que reciba el MMS estos ficheros aparecerán como adjuntos del mensaje, o formando un mensaje completo con todos los elementos.

Ejemplos de uso de la variable **archivos**:

```
archivos=texto: Esto es un texto de prueba|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img1.jpg|texto:Este es un segundo texto|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img2.gif|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img3.jpg|texto:Y este es un tercer texto
```

Como ejemplo de petición completa podemos tomar la siguiente url:

```
http://api.mensatek.com/v4/mmshttp.php?Correo=usuario&Passwd=clave&Destinatarios=600000000-600000001&archivos=texto: Esto es un texto de prueba|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img1.jpg|texto:Este es un segundo texto|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img2.gif|http://www.TUSERVIDOR.com/img/img3.jpg|texto:Y este es un tercer texto&asunto=ASUNTO
```

3. ERRORES EN LA PETICIÓN

Si la petición no se realiza correctamente, la aplicación de envío devuelve la siguiente información:

3.1. ERRORES DE ANÁLISIS PREVIO

En este tipo de errores, el script contestará con alguno de los siguientes textos:

Res:-1 FALLO EN LA AUTENTICACIÓN: Correo o Passwd no son correctos
Res:-1 FALLO EN LA AUTENTICACIÓN: El usuario no se encuentra activo o no lo ha especificado
Res:-2 No dispone de saldo suficiente para el envío a todos sus destinatarios
Res:-3 No se han incluido destinatarios
Res:-4 El teléfono no es válido / Algún teléfono no es válido (multidestino)
Res:-6 El MMS esta vacío! (si se permite SMIL) / Falta el parámetro archivos! (si no se permite SMIL)
Res:-7 El MMS no contiene un asunto o un remitente (obligatorio)
Res:-8 El máximo de destinos posibles es 1000
Res -9 El tamaño del MMS excede el límite (hasta 300Kb)

4. CONSIDERACIONES

- La interfaz de envío de MMS que los operadores ofrecen a integradores en España está limitada en velocidad (considere 1 MMS por segundo).
- En función del peso del MMS y de la cobertura de la red, un envío puede demorarse.
- Si el MMS se envía en modo ficheros adjuntos, en función de las capacidades del terminal (marca, modelo, software del teléfono), la presentación del mensaje puede variar.
- Los dispositivos iOS no cumplen especificación SMIL por lo que, en estos terminales, el envío se reproducirá como ficheros adjuntos siempre.
- Los contenidos admitidos son imágenes, sonido y vídeo. Si desea incluir algún fichero adicional debe contactar con Soporte para su configuración a medida. Tenga en cuenta que, en estos casos, el móvil receptor debe disponer de un visor del tipo de fichero que se desea enviar (por ejemplo PDF).